

# *Lektion 2*

## **Scratch**

### **Mål att lära sig:**

- Kunna använda sig av rörelse "glida"
- Kunna göra en dialog mellan två sprites.
- Kunna placera sin sprite med x-värde och y-värde.
- Kunna använda sig av "meddelanden".
- Växla bakgrund.
- Använda animationer – byta klädslar.
- Använda repetitionsblocket.
- Använda göm / visa

### **Precis som sist, början med att logga in:**

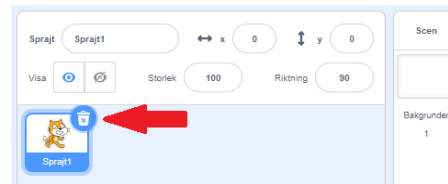
Starta scratch. Gå in på <https://scratch.mit.edu/>. Din lärare har gjort ett konto till dig.

Login: FörnamnEfternamn

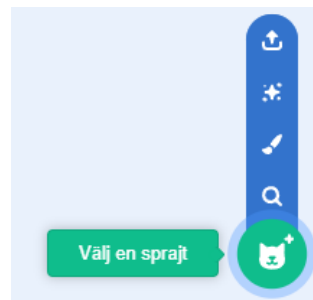
Lösen: OskarUggla

# Del 1: Sprajts och bakgrunder

1. **Ta bort din sprite.** Klicka på krysset.

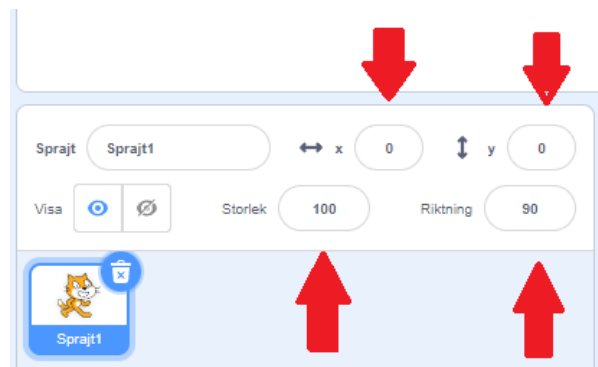


2. **Välj en ny sprajt.** Välj "Abby"!

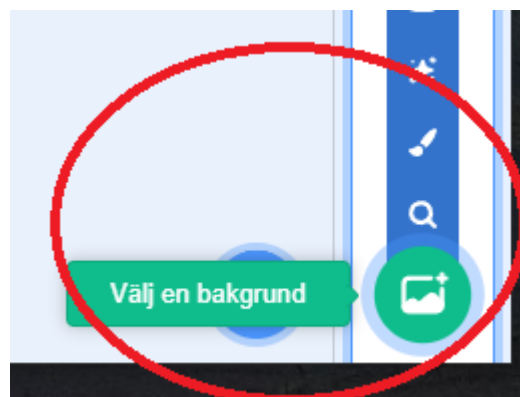


3. **Rita en egen sprajt.**  
Tryck först på penseln.  
Klicka sedan på "Gör till bitmapp".  
Rita en person i helfigur. Alltså ben, kropp  
och huvud.

4. **Ändra storleken på dina sprajtar.**  
Dina två sprajts ska ha samma storlek!



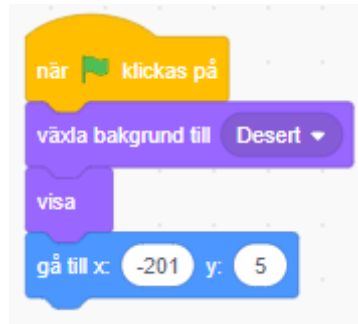
5. **Välj bakgrund.**  
Lägg till bakgrunderna Arctic och Desert.  
Du ska använda "Desert" från början!



## Del 2: Kod för Abby

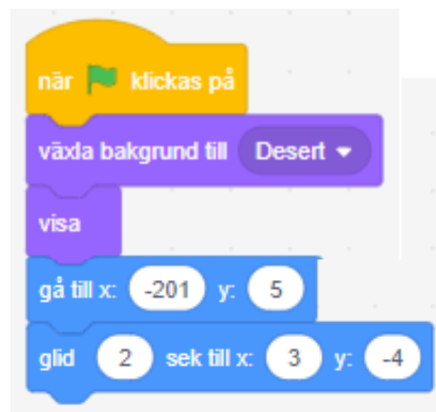
**1. Välj rätt sprajt och startposition.**

Välj Abby och placera henne längst till vänster vid kanten.



**2. Blockprogrammering 1.**

Gå in på "kod" och följ blocken till höger.



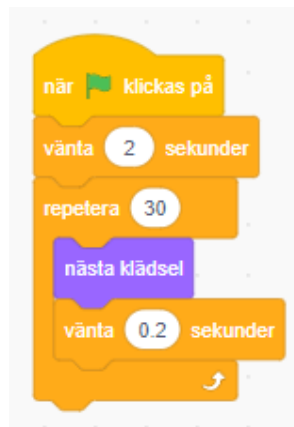
**3. Blockprogrammering 1.**

Placera nu Abby i mitten och följ blocken till höger.



**4. Blockprogrammering 1.**

Låt Abby tala! Följ blocken till höger.



**5. Blockprogrammering 2.**

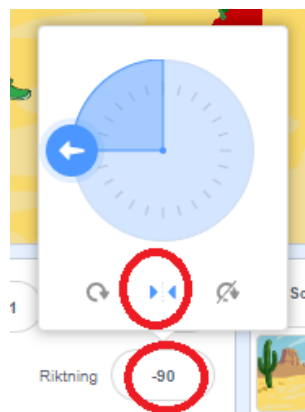
Nu lägger vi till en ny serie av block, följ bilden till höger. Lägg den under den du redan kodat!

## Del 3: Kod för Skruff

### Personen du ritade i Del 1 heter Skruff.

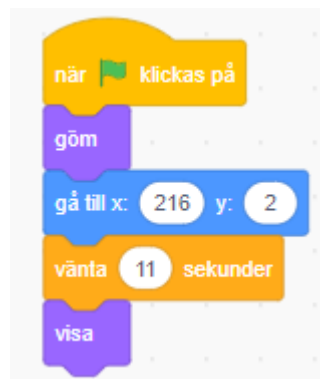
Skruff ska vara gömd från början, och sen plötsligt dyka upp!

1. Placera Skruff till höger mot kanten. Om han är felvänd så vänd på honom genom att ändra riktningen till -90 och klicka i de två motstående pilarna.



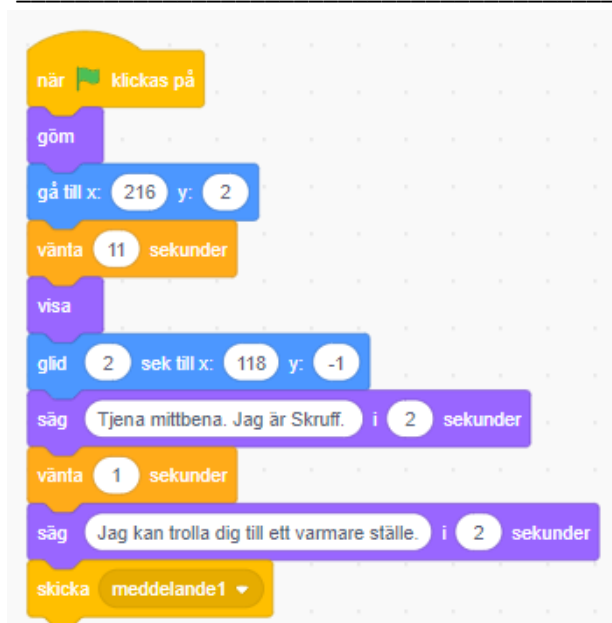
2. **Blockprogrammering 1.**

Klicka på Skruff och börja koda. Följ blocken till höger.



3. **Blockprogrammering 1.**

Dra Skruff så han står mittemot Abby, och lägg till blocken till höger.



## Del 4: Kod för Abby och Skruff

Abby ska såklart svara på Skruffs meddelande...  
och sen vill Skruff svara tillbaks igen

1. Tryck på Abby. Och lägg till dessa block!



2. Tryck sen på Skruff igen. Och lägg till dessa block!

