

# BEACH3WALLEY

## REGOLAMENTO

### Generali

1. Il torneo è organizzato dalla sezione scout San Carlo di Biasca.
2. L'obiettivo è di far divertire: la struttura del torneo vuole permettere alle squadre di svolgere il massimo numero di partite possibili.
3. Il costo dell'iscrizione è di franchi 50.- per squadra.
4. L'iscrizione avviene tramite l'invio del modulo d'iscrizione cartaceo debitamente compilato alla responsabile dell'organizzazione sportiva del torneo, saranno accettate le prime 20 squadre.
5. Il torneo si svolge dalle 18<sup>00</sup> il venerdì e il sabato e dalle 15.30 la domenica.
6. Il torneo è diviso in 2 fasi:
  - a. La fase eliminatoria (venerdì e sabato sera) con 4 gironi di 4 squadre.
  - b. Le semifinali e le finali per tutte le squadre domenica.
7. I premi assegnati ai vincitori sono scelti dal Comitato. La coppa Challenge viene assegnata ogni anno alla squadra vincitrice. Se quest'ultima risulta vincente per 3 anni consecutivi, si aggiudica il possesso della coppa.
8. Dopo 3 anni di vittorie consecutive la coppa appartiene alla squadra.

### Terreno

8. Si gioca su di un terreno da Beach-volley
  - a. dimensioni: 7 x 14 m
  - b. altezza rete: 2,30 m

## Squadre

9. Sul terreno scendono 3 giocatori per squadra. L'età minima dei giocatori è di 16 anni.
  - a. **I giocatori devono essere maggiori di 16 anni o nell'anno del compimento degli stessi.**  
**In tutti i casi il responsabile della squadra deve essere maggiorenne**
10. I componenti delle squadre che prendono parte al torneo devono presentarsi puntualmente all'ora fissata dagli organizzatori.
11. I nomi dei giocatori devono essere inseriti nella lista, che è inviata come modulo di iscrizione. La lista definitiva va confermata prima dell'inizio del torneo.
12. I cambi sono illimitati: i giocatori possono essere sostituiti senza avvisare l'arbitro, ma esclusivamente a gioco fermo.
13. Almeno 3 componenti per squadra devono essere pronti sul terreno di gioco al termine della partita precedente. Dopo 5 minuti di attesa la partita viene considerata persa per forfait.
14. In caso di forfait (volontario o non) la partita è considerata vinta dalla squadra avversaria.
15. Non sono più ammessi cambio di giocatori al momento del torneo.  
Gli eventuali cambi devono essere giustificati; sarà poi il comitato ad approvare l'eventuale cambio.

## Regolamento Arbitraggio

16. L'arbitraggio compete a turno alle diverse squadre iscritte, l'arbitro è tenuto a segnare il punteggio e comunicarlo ai responsabili a fine partita. Di regola la squadra che vince un incontro arbitra quello seguente.
16. L'arbitro deve conoscere le regole della pallavolo ed il presente regolamento. Dovrà presentarsi alla giuria prima dell'incontro da arbitrare (al termine dell'incontro precedente).
17. L'arbitro ha la facoltà di fermare il gioco di caso di disturbi sul campo, come possono essere i bambini o le persone a bordo campo.

## Punteggio

18. Le partite si svolgono su di un unico set giocato al tie-break fino a **20** nel girone preliminare e fino **25** nelle semifinali e nelle finali. La prima squadra che arriva a 20 o rispettivamente 25 vince la partita (senza i due punti di vantaggio).

18. **Un tempo massimo di 15 minuti è a disposizione per ogni partita, nel girone preliminare e 20 minuti per le semifinali e finali.** Al termine del tempo a disposizione si aggiudica l'incontro la squadra in vantaggio. In caso di parità al momento della sirena vince la prima squadra a mettere a segno un punto.  
Il comitato si riserva il diritto di decidere se far giocare gli ultimi incontri delle finali (per 1° - 3° posto) al meglio dei 3 set.

## Classifiche

19. Per le classifiche dei gironi per accedere alle semifinali, vengono presi in considerazione il totale dei punti. In caso di parità si guarderà il risultato dello scontro diretto tra le squadre.

## Osservazioni aggiuntive

20. La Sezione declina qualsiasi responsabilità in caso di incidenti, furti, infortuni o danni arrecati al pubblico, ai partecipanti, e/o alle cose prima, durante e dopo la manifestazione. La Sezione non si assume alcuna responsabilità personale in caso di eventi straordinari.
21. Il torneo si svolge in sequenza. Gli orari sono indicativi. Fa stato la sequenza delle partite: sono possibili quindi anticipi o ritardi sul programma.
22. In caso di annullamento del torneo o di alcune partite la Sezione Scout San Carlo Biasca non rimborserà nessuna indennità. **In caso di incomprensioni tra squadre, la decisione finale spetta al/ai responsabili del torneo.**
23. In caso di brutto tempo il torneo si svolgerà sull'arco di 2 giorni (sabato dalle 16.00 alle 22.30 e domenica dalle 16.00 alle 23.30) nella palestra Boscerina di Biasca. L'eventuale informazione vi sarà comunicata prima dell'inizio della manifestazione.
24. Il presente regolamento può essere modificato in caso di necessità.