Etisk kodeks

- for et liv i balance med esport

Det etiske kodeks har til hensigt at skabe gode og sunde rammer for esporten i Danmark. Det etiske kodeks tager stilling til de værdier og holdninger, som esporten fremover skal bygge på og ønsker at skabe et esportsmiljø i balance. Ved at tilslutte sig det etiske kodeks markerer man overfor forældre, samarbejdspartnere, sponsorer og gamere, at det er muligt at dyrke esport i et trygt og sundt miljø.

Kodekset tager højde for nogle af de største faldgruber i esport og skal således bidrage til:

- At skabe positive fællesskaber
- At give esporten et sundt fundament, hvor gamernes sundhed og trivsel er i fokus
- Den bedst mulige talentudvikling indenfor esport
- At esporten fremadrettet udvikler sig på en ansvarlig måde
- Skabe gode rammer for frivillige i klubber/foreninger

FYSISK OG MENTAL SUNDHED
Kost, bevægelse, hvile og trivsel

- Søvn og sunde kostvaner er vigtigt gamerne for at sikre fokus og energi til også at kunne præstere i skole og/eller på arbejdet. Gamerne skal have en døgnrytme, der ikke er på bekostning af et socialt og fagligt liv.
- Esportstræning bør suppleres med bevægelse
- Der skal være fokus på spillernes generelle trivsel og på at skabe positive fællesskaber for dem

FAIRPLAY
Et fundament for esportens ånd

- Vi snyder ikke, når vi gamer - hverken i spillet eller udenfor spillet
- Doping tolereres ikke
- Matchfixing og uetisk adfærd, som eks. at spille på egne kampe, tolereres ikke
- Sportsmanship er en del af esport. Det betyder, at vi taler pænt til og om hinanden, også når spillet bliver intenst
- Esport er inkluderende, og derfor er alle former for diskrimination uacceptabelt
- Fairplay skal italesættes i miljøet som en del af DNA'et Den enkelte gamer skal stå på mål for sine egne handlinger og udvise fairplay

SIG JA TIL EN ESPORT...
Uden alkohol, energidrik og stoffer

- Euforiserende stoffer er bandlyst i forbindelse med esport
- Børn og unge under 16 år må ikke drikke alkohol. Alkohol hører ikke sammen med esport - hverken under træning eller til kamp
- Børn og unge under 18 år må ikke ryge eller tage snus, og det hører som ikke hjemme i klubben eller foreningen
- Børn og unge under 18 år bør ikke drikke energidrik. Energidrik bør generelt indtages med måde

GAMBLING
Betting (odds), skinbetting og matchfixing

- Børn og unge under 18 år må ikke gamble, og det hører ikke hjemme i klub- og/eller foreningslivet
- Skinbetting er ulovligt og må ikke finde sted i esport
- Trænere må ikke opfordre til gambling og bør italesætte bagsiderne ved gambling
- Klubben og/eller foreningen skal sikre, at spillerne får den nødvendige hjælp, hvis det har gambling-problemer

TURNERINGER/KONKURRENCER, EVENTS OG LAN-PARTIES
Vi stiller krav til arrangørerne

- Arrangører bør forholde sig aktivt til de ovenstående fire punkter og lave en plan for, hvordan det skal fungere i praksis
- Arrangører skal tage sig af spillerne under 18 år og herunder tage aktivt stilling til, om reglerne for hhv. tilskuer og udøvere overholdes

SPORTDANMARK · DGI · UNGDOMS RINGEN · DANSK FIRMAIDRÆTS FORBUND · Center for Ludomani · ADD