



# Schema måndagen den 10 augusti - 20

Tid	Aktivitet	Plats	Att göra	På plats
8.30-8.40	Välkomna tillbaka!	Matsalen	Anna-Klara hälsar personalen välkomna tillbaka efter semestern.	Anna-Klara
8.40-9.10	Inspirationsföreläsning av Mattias Ahlén	Matsalen	Föreläsaren Mattias Ahlén berättar om sitt MIK-arbete och gnuggar igång våra MIK-tankar med hjälp av sina och andras idéer och exempel.	AD
9.10-9.20	Information	Matsalen	Skolbiblioteket informerar kort om dagen; hålltider, lunch, gruppindelning enligt teman. Presentation av inspiratörer.	AD
9.20-9.50	Fika och förflyttning	Matsalen	Kaffe/té och smörgås serveras. Mingel.	AD
9.50-10.10	Kreativ övning	Klassrum i D	För att få kreativiteten att börja flöda startar vi med en övning tillsammans i våra grupper - "Lego". Tillfälle att prata med sina gruppkamrater och inspiratören.	AD, CNL, AKT, Linda, MW, Anders
10.10-11.00	Steg 1 - Brainstorma	Klassrum i D	Ni som har en inspiratör via länk börjar med att ringa upp er inspiratör.  Formulera ett problemområde utifrån ert tema för dagen, där MIK är i fokus. Inspireras av temats beskrivning. Tänk fritt!	AD-Eira MW/CNL-E mma

			<p>Ex. hur kan programmering bidra till att öka lusten för inläring av bråk, hur kan film öka läslusten, hur kan VR väcka intresse för kroppens anatomi?</p> <p>OBS! Detta är ett första tillfälle, en idé, en prototyp, för framtida arbete. Det ska inte vara färdiga koncept.</p>	
11.00-11.20	Steg 2 - Hisspitch	Klassrum i D	<p>Tanken är att ni ska kommunicera era tankar kring ert tema under en kort hissferd – som är <u>kortare än en minut</u>.</p> <p>Skapa en kort men välstrukturerad konversationspitch som tydligt kommunicerar problemet som er MIK-idé löser.</p>	
11.20-11.50	Steg 3 - Presentation	Enligt schema i D-laget	<p>Grupperna går runt till varandra (enligt schema) och presenterar sin hisspitch. Kamratrespons i form av 2 stars and 1 wish.</p> <p>Samla ihop de andra gruppernas frågor och funderingar för att kunna utveckla dessa under eftermiddagen.</p>	
11.50-13.00	Lunch och förflyttning	Villa Baro	<p>Skolan bjuder på lunch på Villa Baro (fd. Trädgårdshotellet). Ta med er inspiratör! Vänligen, respektera lunchtiden.</p>	

13.00-14.30	Steg 4 - Utveckla  Fika under tiden	Klassrum i D	<p>Ni som har inspiratör via länk börjar med att ringa upp er inspiratör.</p> <p>Nu kan er idé ta olika vägar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Vidareutveckla</li> </ul> <p>Fortsätt utveckla förmiddagens idé. Ta hjälp av den feedback ni fick av grupperna innan lunch. Hur kan idén utvecklas ytterligare?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Konkretisera och användartesta</li> </ul> <p>Utgå från förmiddagens resultat och förfin detaljerna med fokus på elevgrupperna. Testa gärna tekniken som finns eller testa idén på andra kollegor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Kassera idén och tänk om och nytt.</li> </ul>	
14.30-15.00	Steg 5 - One shot video	Klassrum i D	<p>Resultatet från eftermiddagens arbete ska utmynna i en kort, informativ video, en så kallad "one-shot video" på 1-3 minuter.</p> <p>En tagning med mobilen ska beskriva er idé så att andra förstår vad den går ut på.</p> <p>Videon ska laddas upp på driven.</p>	
15.00-16.10	Steg 6 - Presentation	Matsalen	<p>Under presentationen kommer samtliga gruppers one-shot videos att presenteras i matsalen.</p>	

			<p>Det kommer att finnas möjlighet att besvara eventuella frågor från övriga deltagare i MIK-jam.</p> <p>Frågorna ställs via Menti.</p>	
16.10-16.30	Avslutning	Matsalen	<p>Anna-Klara tackar för idag.</p> <p>Avtackning av inspiratörer</p> <p>Dagen avslutas med exit ticket.</p>	

Utvärdering kommer att ske vid annat tillfälle.