



Capacitação Digital dos Docentes

(Oficina de Formação)

RED Pré e 1.º Ciclo



Recursos Educativos Digitais dos 4+

Devemos ter em conta que as crianças, sobretudo do pré-escolar, ainda se encontram numa fase inicial do seu desenvolvimento, pelo que se devem proporcionar experiências que as levem a conhecer-se melhor e ao mundo que as rodeia.

Projetos e Plataformas:

- Kids Media Lab (UMinho): <https://www.nonio.uminho.pt/kidsmedialab/>; <https://www.facebook.com/kidsmedialab>
- Equipa de Recursos e Tecnologias Educativas(ERTE): <https://erte.dge.mec.pt/tic-1o-ceb-recursos-em-destaque>

RED

<https://www.classdojo.com/pt-pt/> - comunidade de sala de aula <=> FB;

<https://puzzel.org/pt/features> - quebra-cabeças;

<https://www.jigsawplanet.com/> - puzzles;

<https://lightbot.com/> - puzzles usando a lógica da programação;

<https://wordart.com/> (Tutorial)

<https://wordwall.net/pt> (Ativ. avaliação - [Tutorial](#))

<https://get.plickers.com/> (Tut1; Tut2)

<https://blockly.games/?lang=pt> - jogos educativos que ensinam a programar. Para crianças sem nenhuma experiência em programação;

<https://www.barefootcomputing.org/> - pensamento computacional - Pré, 1C;

<https://scratchjr.org/> - aprender programando (6+). Podem programar as suas próprias histórias e jogos interativos;

<https://movetheturtle.com/> - Movendo uma tartaruga, ensina as bases da programação: 5+;

<https://code.org/> - programar jogando - este sítio disponibiliza inúmeros jogos com nível de dificuldade gradual: 4-18 anos.

